Kahoot!

Ce este Kahoot!:

Kahoot! este o platformă gratuită de învățare bazată pe joc și tehnologie educatională. Lansat în august 2013 în Norvegia, Kahoot! este acum folosită de peste 50 milioane de oameni din 180 de țări. A fost proiectat pentru a fi accesibil la clasă și alte medii de învățământ din întreaga lume.

Cum facem un joc de Kahoot!:

Pasul 1:

Apasati pe butonul ”quiz” (intrebari)

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Pasul 2:

Adaugati un nume quiz-ului:

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Cum adaugam intrebari :

Pasul 1:

Adaugati o imagine pentru a face jocul cat mai interactiv. Acest lucru va este disponibil apasand butonul “Choose file” (alegeti fisier).

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Pasul 2:

Mai jos o sa va apara mai multe spatii pentru a adauga diferite raspunsuri

Graphical user interface

Description automatically generated

Pasul 3:

Dupa ce ati adaugat raspunsurile, apasati pe butonul “Incorrect” pentru a schimba raspunsul droit in unul corect

Graphical user interface

Description automatically generated

Pasul 4:

Pentru a schimba limita de timp pentru a raspunde la o intrebare apasati pe butonul “time limit” (limita de timp)

Graphical user interface, text, application

Description automatically generated

Pasul 5:

Pentru a adauga o alta intrebare apasati pe butonul “Add question” (adauga o intrebare):

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Pasul 6:

Dupa ce ati adaugat toate intrebarile, apasati pe butonul “save and continue” (salvati si continuati)

Graphical user interface, website

Description automatically generated

* Dupa apasarea butonului “save and continue” (salvati si continuati) puteti vizualiza numarul de intrebari puse si cate raspunsuri grila ati dat.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Cum finalizam testul:

Pasul 1:

In aceasta sectiune putem alege mai multe setari precum :

* Limba in care doriti sa apara jocul dumneavoastra ; butonul “language” (limba)
* Modul jocului (privat sau public) ; butonul “privacy settings”
* Pentru cine este destinat jocul ; butonul “primary audience” (audienta principala)

Pasul 2:

Pentru a adauga o descriere setului de intrebari/ testului, apasati pe chenarul alb de sub “description”.

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Pasul 3:

Pentru a adauga o imagine (coperta) testului, puteti adauga o noua imagine apasand pe butonul “add a file” (adaugati un fisier). In cazul in care doriti sa adaugati un videoclip, adaugati link-ul acestuia in sectiunea “experimental”

Graphical user interface, application, Teams

Description automatically generated

Pasul 4:

Pentru a trimite elevilor dumneavoastra jocul de Kahoot, puteti face asta direct prin mail sau trimitandu-le link ul

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Cum incepem jocul?

Pasul 1:

Pentru a incepe jocul, apasati pe butonul “Play now” (jucati acum)

Graphical user interface, application, website

Description automatically generated

Pasul 2:

Din aceasta sectiune puteti incepe jocul, apasand butonul “launch” (incepere)

In acelasi timp puteti seta de aici jocul avand urmatoarele optiuni:

* Randomise order of question? (afisarea intrebarilor intr-un mod aleatoriu)
* Randomise order of answers in each question (afisarea raspunsurilor la fiecare intrebare intr-un mod aleatoriu)

Graphical user interface, website

Description automatically generated